

COURSE GELB - GREEN/TALENT TEE

Spielart

Spielvorgabe

Spieler

Datum

COURSE GELB - GREEN/TALENT TEE							
HOLE NO.	LÄNGE IN METER		PAR 72	HCP. STR.	SPIELER	MITSPIELER	
1		184	3	1			
2		176	3	11			
3		185	3	7			
4		82	3	15			
5		173	3	5			
6		188	3	3			
7		175	3	9			
8		189	3	13			
9		68	3	17			
1-9		1420	27	Total			

COURSE GELB - GREEN/TALENT TEE							
HOLE NO.	LÄNGE IN METER		PAR 72	HCP. STR.	SPIELER	MITSPIELER	
10		184	3	2			
11		176	3	12			
12		185	3	8			
13		82	3	16			
14		173	3	6			
15		188	3	4			
16		175	3	10			
17		189	3	14			
18		68	3	18			
10-18		1420	27	GR			

Unterschrift Spieler

Unterschrift Zähler

PLATZREGELN

Es gelten in Ergänzung der Golfregeln ausschließlich folgende Platzregeln

In Ergänzung der Golfregeln gelten nachfolgende Platzregeln ganzjährig. Zeitweilige oder saisonbedingte Platzregeln werden durch Aushänge im Sekretariat, am Übungsgrün I sowie an den Starterhäuschen der roten, weißen und gelben Schleifen bekanntgegeben. Bitte informieren Sie sich vor Beginn der Runde.

1. Strafflose Erleichterung von ungewöhnlichen Platzverhältnissen im Gelände (Regel 16.1b)

Strafflose Erleichterung wird gewährt, wenn der Ball im Gelände liegt und die Behinderung (der Balllage, des Stands oder des Raumes des beabsichtigten Schwungs) durch ungewöhnliche Platzverhältnisse (UPV) gegeben ist. UPV können durch blaue Pfähle oder weiße Linien gekennzeichnet sein.

Unbewegliche Hemmnisse sind auch:

- a) alle Wege mit künstlich angelegten Oberflächen,
- b) Vogelstangen,
- c) junge Bäume mit Stützpfehlern oder Abspannseilen,
- d) alle Kugelleiben, die als 150-m-Markierungen am Rand der Fairways stehen. Ist bekannt oder so gut wie sicher, dass der Ball in einer solchen Eibe verloren gegangen ist, darf der Spieler in Übereinstimmung mit R. 16.1a (l) ebenfalls strafflose Erleichterung in Anspruch nehmen.

2. Spielverbotszonen

- a) Jeweils rechts der Spielbahnen rot 7 und weiß 4 sind Spielverbotszonen. Diese sind durch blaue Pfähle mit grünem Kopf gekennzeichnet. Diese Spielverbotszonen sind in der Tiefe nicht begrenzt.
- b) Auf den Spielbahnen rot 8 und 9, weiß 5 und 9 sowie gelb 1 befinden sich ebenfalls Flächen, die durch blaue Pfähle mit grünem Kopf gekennzeichnet sind.

Es ist strafflose Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch zu nehmen. Das Betreten dieser Flächen ist verboten!

3. Drop-Zone hinter den Grüns rot/weiß 9

Kommt beim Anspielen der Grüns rot 9 oder weiß 9 ein Ball auf oder jenseits des befestigten Weges zur Ruhe, so ist der Ball strafflos aufzunehmen und ein Ball in der ausgewiesenen Dropzone hinter den Grüns neu ins Spiel zu bringen.

4. Es ist verboten den Ball mit dem Flaggenstock aus dem Loch zu ziehen.

Strafe für den Verstoß gegen eine Platzregel:

Zählspiel – Zwei Strafschläge
Lochspiel – Lochverlust

5. Bedeutung der Signaltöne

- 1 kurzer Ton: Startsignal bei Kanonenstart
 - 1 langer Ton: Unterbrechung bei Gewitter
 - 2 kurze Töne: Weiterspielen nach Gewitterunterbrechung
 - 3 lange Töne: Abbruch des Turniers
- Unabhängig davon obliegt die Unterbrechung des Spiels bei Blitzgefahr der Eigenverantwortung jedes Spielers!